GURPS

PLANILHA DO PERSONAGEM

Nome: Zagor	Jogador:		Data de Criação	Seqüência
Aparência: 43 anos, olhos e cabelos negros	Altura (m): 1,90	Peso (kg): 79		
Histórico: Este é o poderoso mago que controla a temida Montanha de Fogo, ao norte de Allansia.			Pontos p/ Gastar	Total de Ptos. 307

ST	13	FADIGA	15
DX	15	DANO BÁSICO	
IQ	15	GDP: 1D Bal.: 2D-1	
HT	10	PTOS. VIDA	

Vontade	Visão	Palad/Ouf	Audição
17	17	17	17

	Velocidade Básica	Deslocamento
Mvmt	6,25	6
	(HT+DX)/4	(V. bás - Carga)

CARGA		DEFESA PASSIVA
Leve(1) = 2x ST	26	Armad. 2
Med. (2) = 3x ST	39	Escudo
Pes. (3) = 6x ST	78	Total **2**
M-P.(4) =10xST	13 0	

DEFESAS ATIVAS

ESQUIVA	APARAR	BLOQUEIO
8	8	
= Desloc	Arma/2	Escudo/2

RESISTÊNCIA A DANO TOTAL 6

Armadura: 4

Coturnos: 2

VANTAGENS, DESVANTAGENS, PECULIARIDADES.

Custo Ptos.	
35	Aptidão Mágica 3
10	Alfabetização
8	Força de Vontade +2
10	Prontidão +2
50	Riqueza: Podre de Rico
5	Senso de Direção

REAÇÃO +/-:

ARMAS E OBJETOS PESSOAIS

Item	*Dano Tipo Qtd*	*NH*	*$*	*Peso*
Roupas de classe alta			200	-
Loriga de Couro*	DP 2	RD 4	1.890	4,5
Coturnos	DP 2	RD 2	80	1,5
Gema de Energia ST 9			3.100	
Bastão**	1D+2	2D+1	50	0,5
Anel de Força ST+2			???	-
Anel: Imunidade à Dor			???	
			???	1,0

*com mágica Enrijecer

**com mágica *Cajado*

PERÍCIAS	Custo Ptos	NH
Ocultismo	4	16
Furtividade	2	15
Armadilhas NT 3	2	15
Arremesso de Mágica	8	18
Pesquisa	2	15
Escrita	½	13
Idioma: Orc	½	13
Manha	½	13
Bastão	½	12
Dissimulação	1	14
Comércio	1	14
Grimório:		
Som	1	16
Luz	1	16
Luz Constante	1	16
Lampejo	1	16
Localizar Água	1	16
Localizar Terra	1	16
Detecção de Magia	1	16
Localizadora	1	16
Identificação de Mágica	1	16
Analisar Mágica	1	16
Percepção de Inimigos	1	16
Percepção de Emoção	1	16
Medo	4	18
Atear Fogo	1	16
Criar Fogo	1	16
Moldar Fogo	1	16
Bola de Fogo	8	20
Aporte	1	16
Chave Mestra	1	16
Ilusão Simples	1	16
Disfarce Ilusório	1	16
Trevas	1	16
Penumbra	1	16
Infravisão	1	16
Invisibilidade	4	18
Coceira	1	16
Espasmo	4	18
Dor	8	20
Atordoamento	4	18
Cegar	1	16
Paralisar Membros	1	16
Atrofiar Membro	1	16

		Total de Peso	kg				Toque Mortal	1	16
							Proteção	1	16
							Teleporte	1	16
-10	Megalomania	ALCANCE DAS ARMAS					**RESUMO**		**Total de Pontos**
-5	Teimosia								
-10	Sanguinolência	Arma	TR	Prec	½D	Máx.	*Atributos*		150
-15	Cobiça	Bola de Fogo	13	1	25	50	*Vantagens*		118
-1	Traiçoeiro, faz uso de ilusões em combates.						*Desvantagens*		-40
-1	Mantém até seus guardas sob vigilância.						*Peculiaridades*		-4
-1	Diverte-se ao saber dos incautos que tentam						*Perícias*		83
	explorar sua masmorra!						*Magias*		
-1	Pretensioso.						*TOTAL*		307